

User Story Mapping – Begriffserklärung

Um dir das Thema "User Story Mapping" etwas zu erleichtern habe ich dir die wichtigsten Begriffe noch einmal zusammengefasst:

Epic: Aufgabeneinheit (Gruppe von Aufgaben), die ausgehend von den Bedürfnissen bzw. Anforderungen der Kunden in bestimmte einzelne Tasks ("User Storys") unterteilt werden

User Story: die kleinste Arbeitseinheit in einem agilen Prozess. Es stellt kein Feature dar, sondern ein Endziel aus der Perspektive des Benutzers

Release: die Veröffentlichung des Projektes

Backlog: bezieht sich der Begriff Backlog auf einen Bestand an Aufträgen, die auf ihre Abarbeitung warten. Es handelt sich also um unerledigte Aufgaben

Sprint: Ein Sprint in Scrum ist ein kurzer Zeitraum, in dem ein Entwicklungsteam daran arbeitet, bestimmte Aufgaben, Meilensteine oder Ergebnisse zu erledigen