

3D  
Xtrem

Cinema 4D  
Shader



**ICE-SHADER-COLLECTION 2018 V01**

PROCEDURALE LAYER SHADER IN CINEMA 4D





**Ice Shader 01**

Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



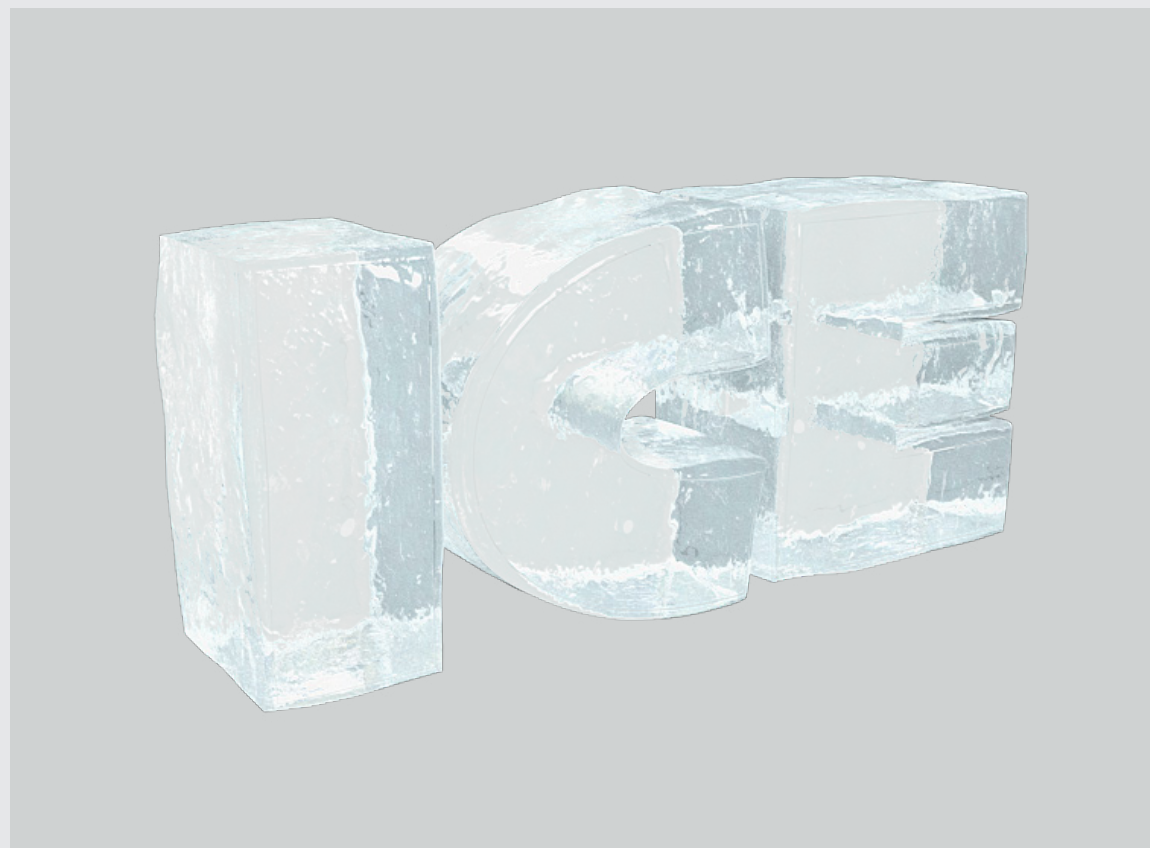
**Ice Shader 02**

Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



**Ice Shader 03**

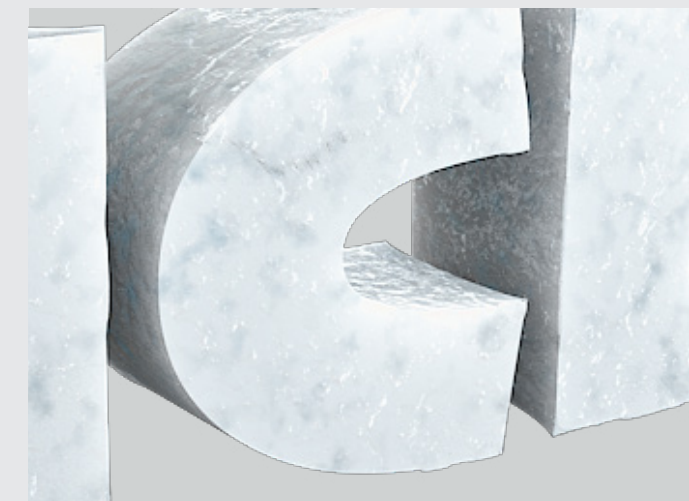
Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



3dxtrem\_ice\_shader\_03



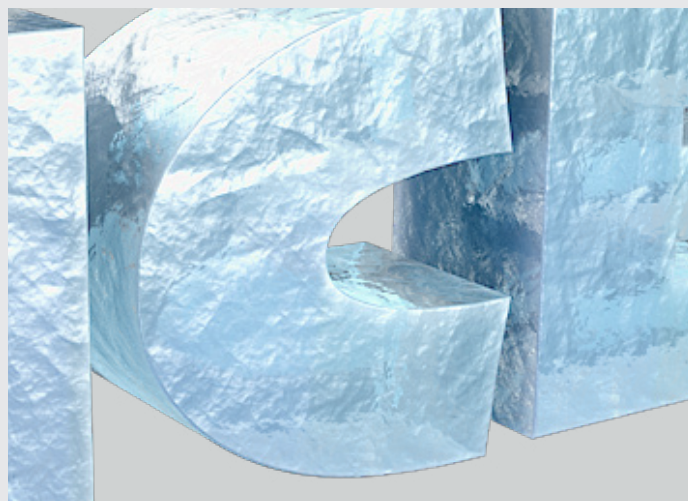
3dxtrem\_ice\_shader\_04



**Ice Shader 04**

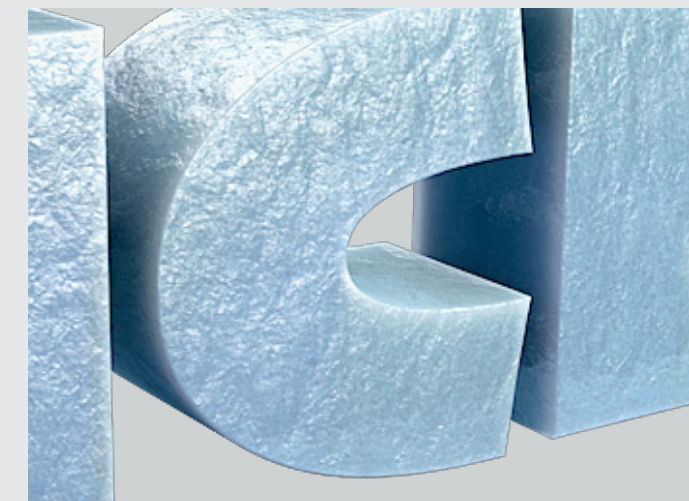
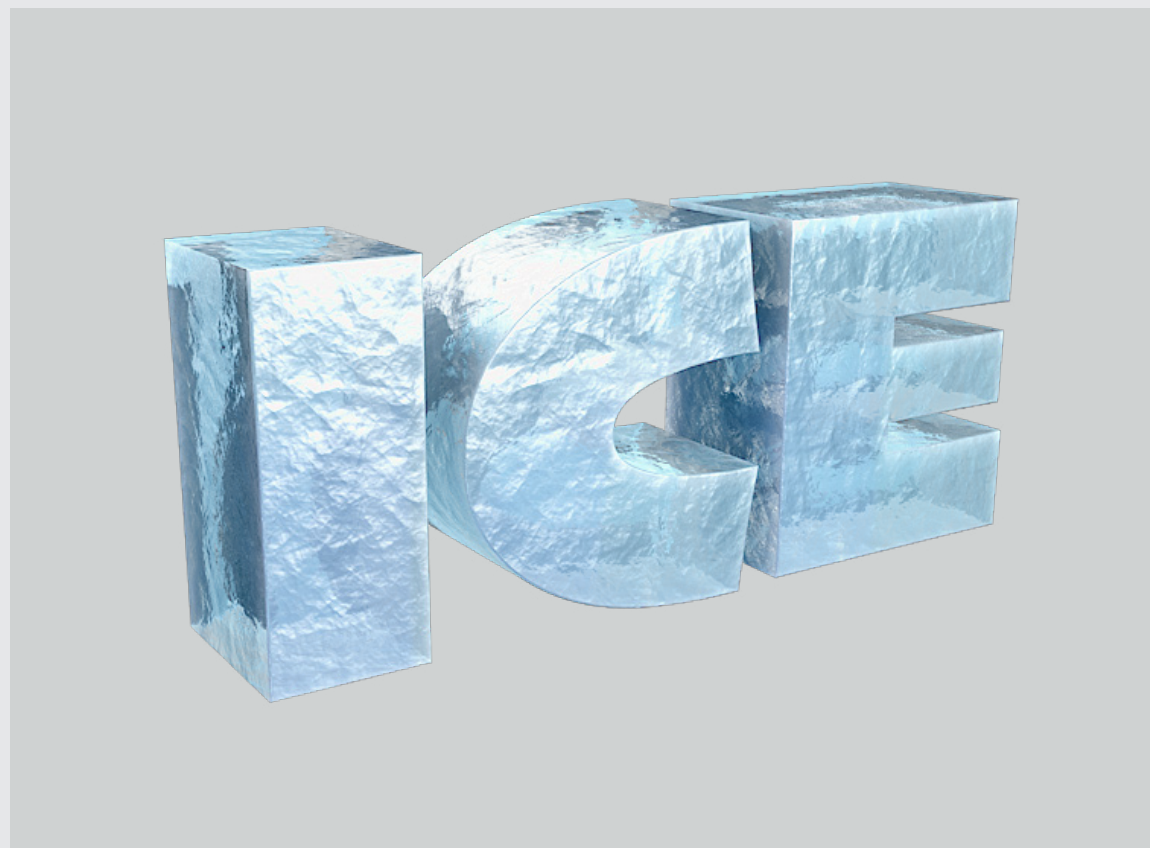
Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16





**Ice Shader 05**

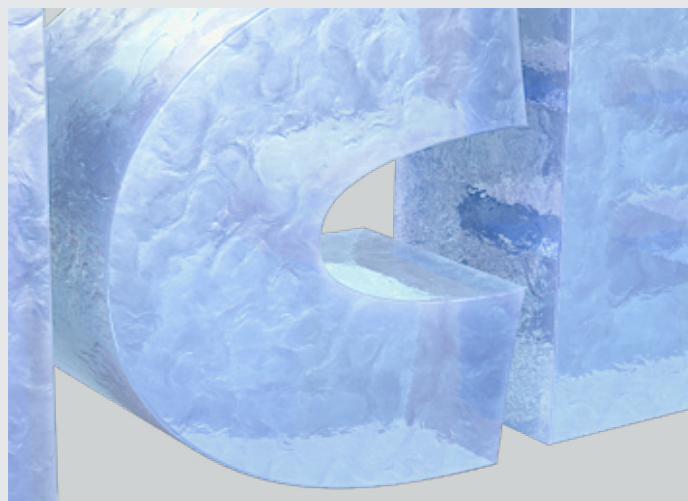
Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



**Ice Shader 06**

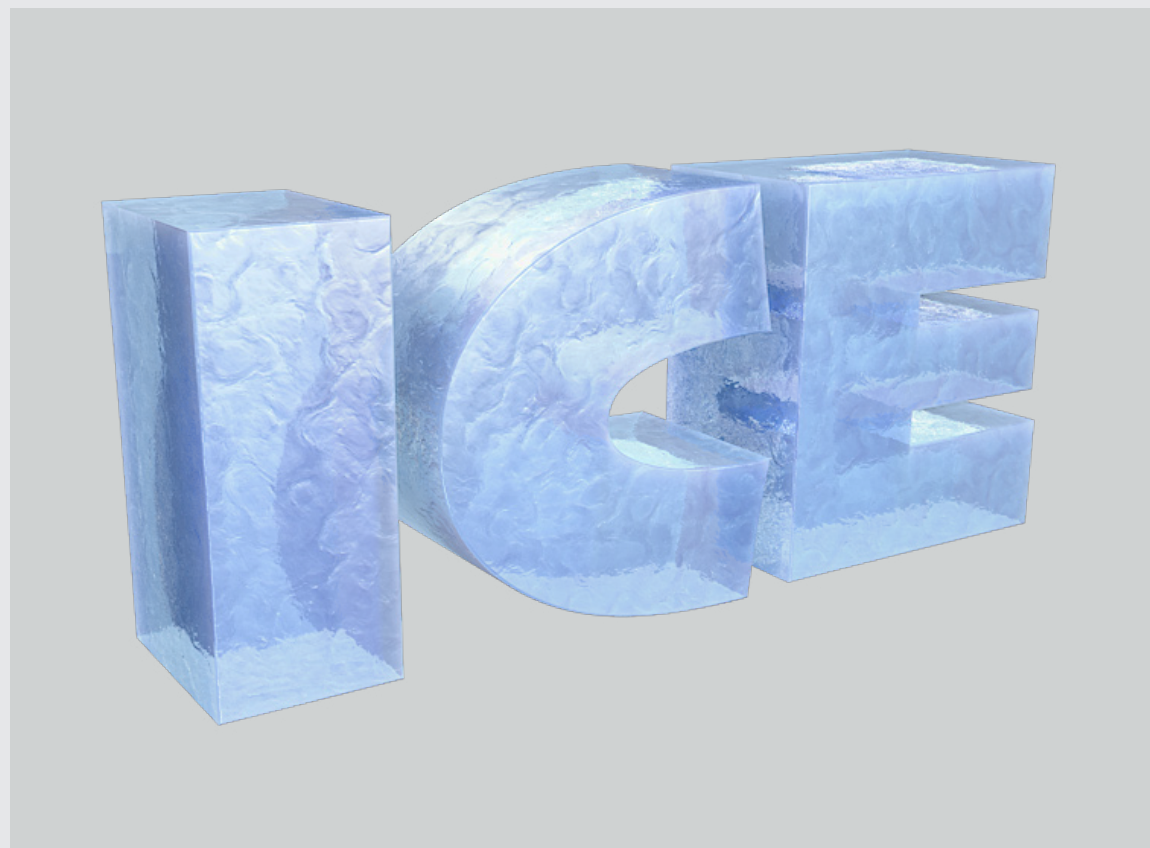
Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16





**Ice Shader 07**

Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



3dxtrem\_ice\_shader\_07



3dxtrem\_ice\_shader\_08



**Ice Shader 08**

Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



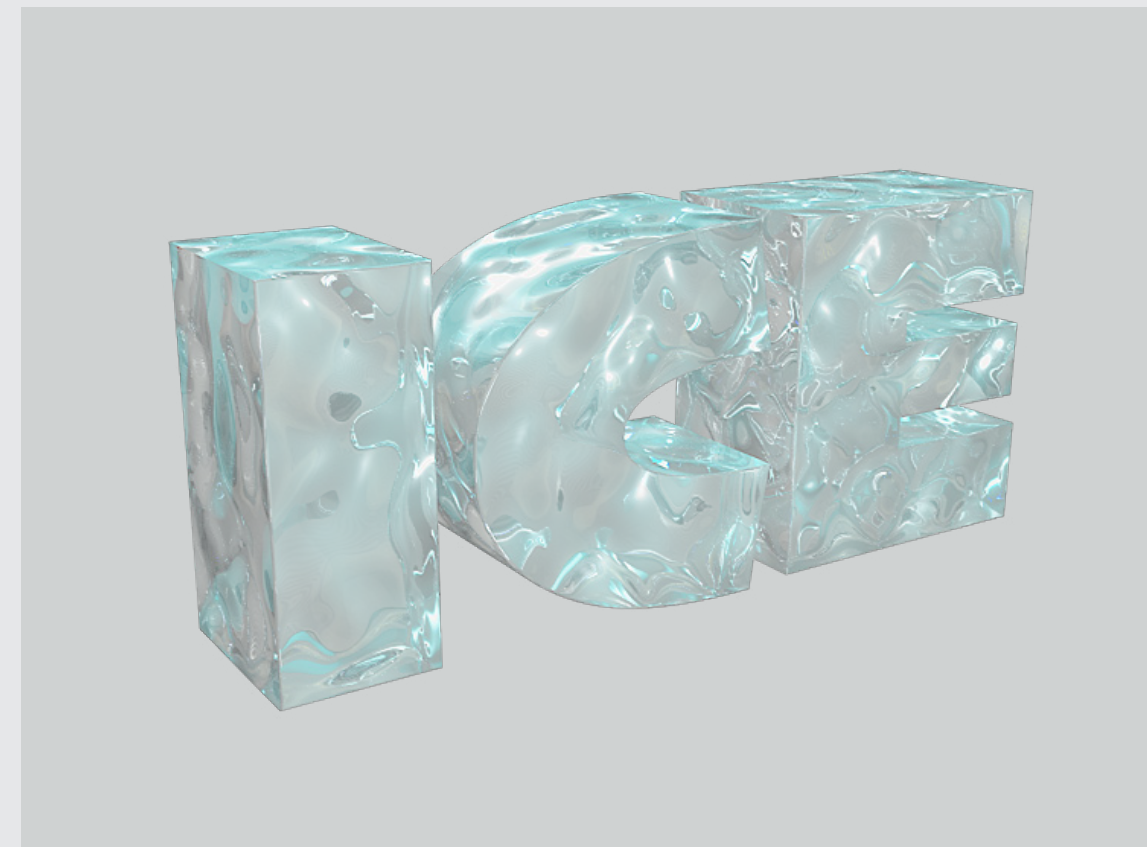


**Ice Shader 09**

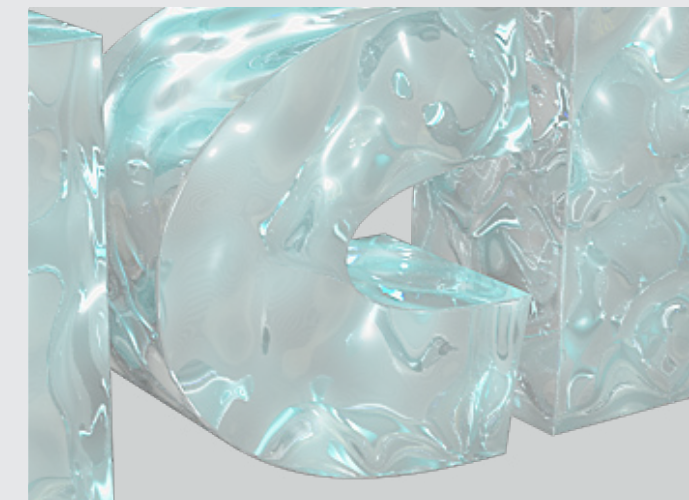
Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



3dxtrem\_ice\_shader\_09



3dxtrem\_ice\_shader\_10



**Ice Shader 10**

Proceduraler Layer Shader ab Cinema 4D R16



## Installieren der LIB-Dateien

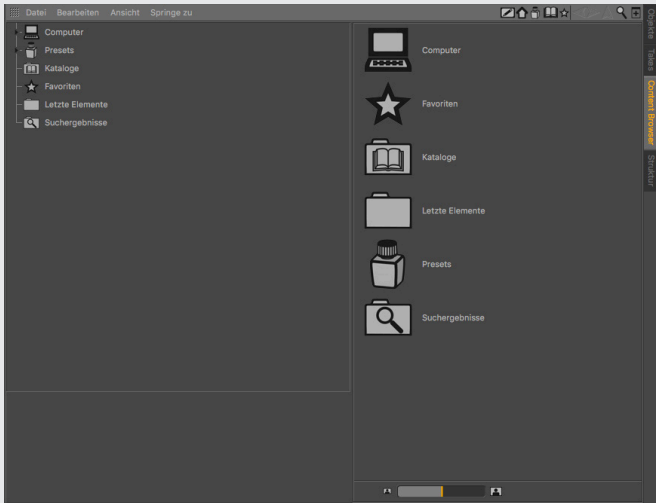
Die beiliegende .lib-Datei kann in der Cinema 4D Bibliothek geladen werden um eine Vorschau der Shader zu ermöglichen oder auch die gesamte Szene zu öffnen.

Zu finden unter: Programme > Maxon > Cinema 4d R16 > library > browser

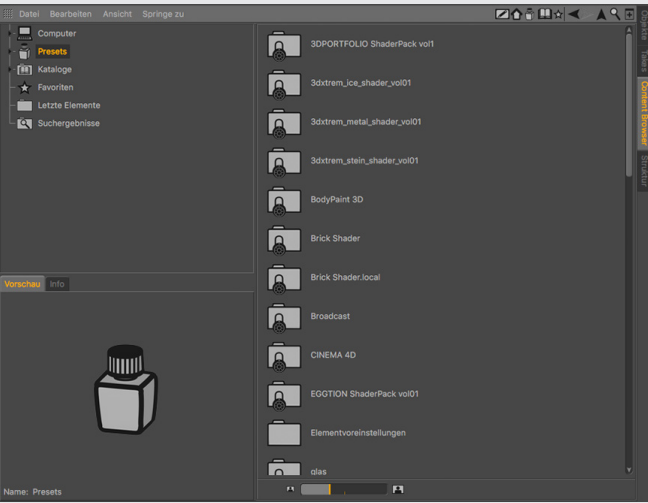
Hier einfach die Lib - Datei hinzufügen (51 MB) und Cinema 4D neu starten.

### In Cinema 4D:

Man geht in Cinema 4d unter Funktion Fenster -> Content Browser (Shift+F 8). Es öffnet sich der Content Browser (direkt auch in der Seitenleiste zu finden).



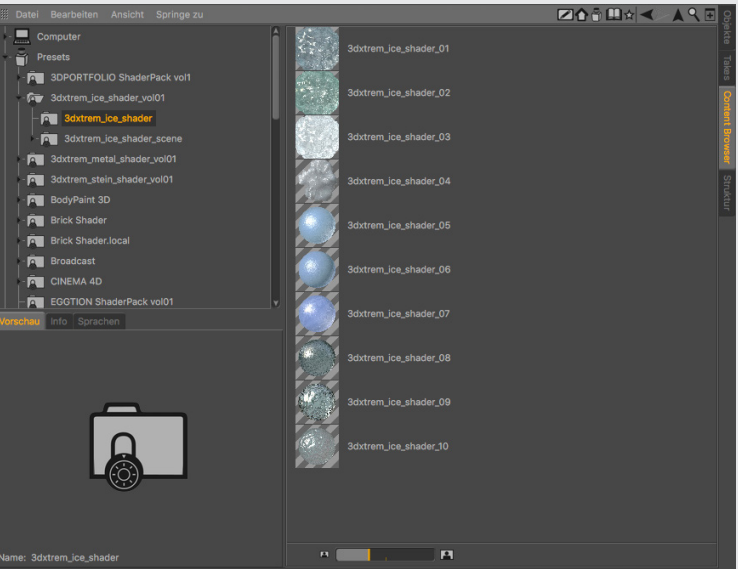
Im Content Browser Links, suchen wir den "Preset - Ordner" (Das Tintenfass-Icons). Da gehen wir rein und sehen unsere Bibliothek.



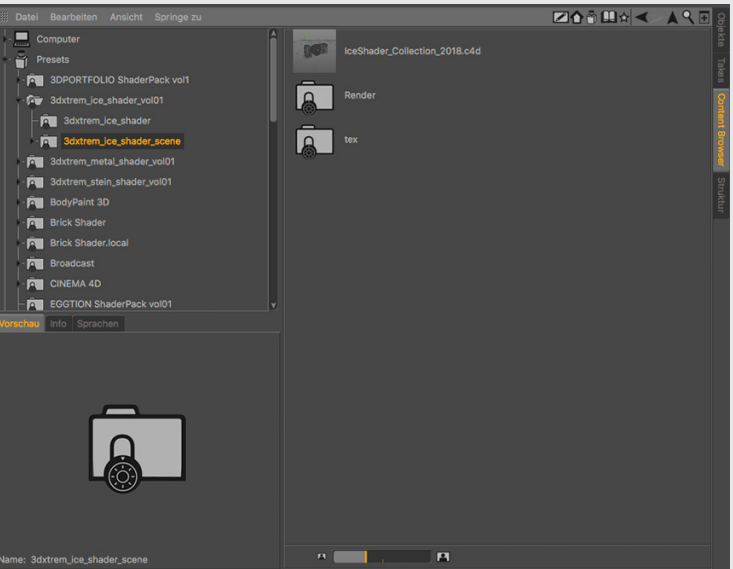
Hier können wir dann die 3dxtrem\_ice\_shader\_vol01 - Library sehen und öffnen. Es gibt 2 Unterordner.

1. 3dxtrem\_ice\_shader

2. 3dxtrem\_ice\_shader\_scene



Durch Doppelklicken eines Shader-Icon, können wir die Ice-Shader direkt in eine geöffnete Cinema 4D Szene einladen.



Durch Doppelklicken der Ice\_Shader\_Collection\_2018.c4d öffnet sich die Cinema 4D Szene direkt. Zusätzlich befinden sich hier die Vorschaubilder der Shader im Render-Ordner.



## HDRI - Bild

Das beiliegende HDR Bild "HDR\_110\_Tunnel\_Ref.hdr" kann frei benutzt werden und ist ein „free Sample“ von hdri-hub. <https://www.hdri-hub.com/hdrishop/freesamples/freehdri/item/114-hdr-110-tunnel-free>  
[www.hdri-hub.com](http://www.hdri-hub.com)