

WICHTIGE

INFORMATION

1/1

BodyPaint 3D in Cinema 4D (Tutorial): 3D-Objekte bemalen und mit Texturen versehen

INHALT

Ein Kratzer hier, ein Fleck da ... so wirken deine 3D-Objekte noch realistischer! 3D-Experte Uli Staiger zeigt dir, wie du die Oberflächen deiner Modelle in Cinema 4D und mithilfe von BodyPaint erst abwickelst, um diese dann zu bemalen und mit Texturen zu versehen. 1,5 Stunden Video-Tutorial – so kleidest du deine 3D-Objekte!

KOMPATIBILITÄT

Das BodyPaint 3D-Tutorial wurde mit Cinema 4D R23 erstellt. Die Inhalte sind nachvollziehbar ab Cinema 4D S22.

HINWEIS

Im Video 2.2 des BodyPaint-Trainings stellt dein Trainer eine Textur vor. Diese liegt dem Paket nicht bei. Du kannst sie, wie vom Trainer erwähnt, hier herunterladen:

<https://gumroad.com/corneliusdammrich#OYhL>

Für den Fall, dass die dort gebotenen Texturen doch einmal kostenpflichtig werden oder nicht mehr verfügbar sind, haben wir für dich in den Projektdateien alternativ dazu fünf nahtlos kachelbare Texturen aus unserem Texturen-Angebot auf [TutKit.com](https://tutkit.com) beigelegt, die du verwenden kannst.

NUTZUNGSHINWEISE

Informationen zur Nutzung der Inhalte und insbesondere die Voraussetzungen zur kommerziellen Verwertung findest du

in den detaillierten Nutzungshinweisen.

KONZEPTION, GESTALTUNG & DESIGN

4eck Media GmbH & Co. KG

www.4eck-media.de