



3D  
Xtrem

Cinema 4D  
Shader



**METAL-SHADER-COLLECTION 2017 V01**

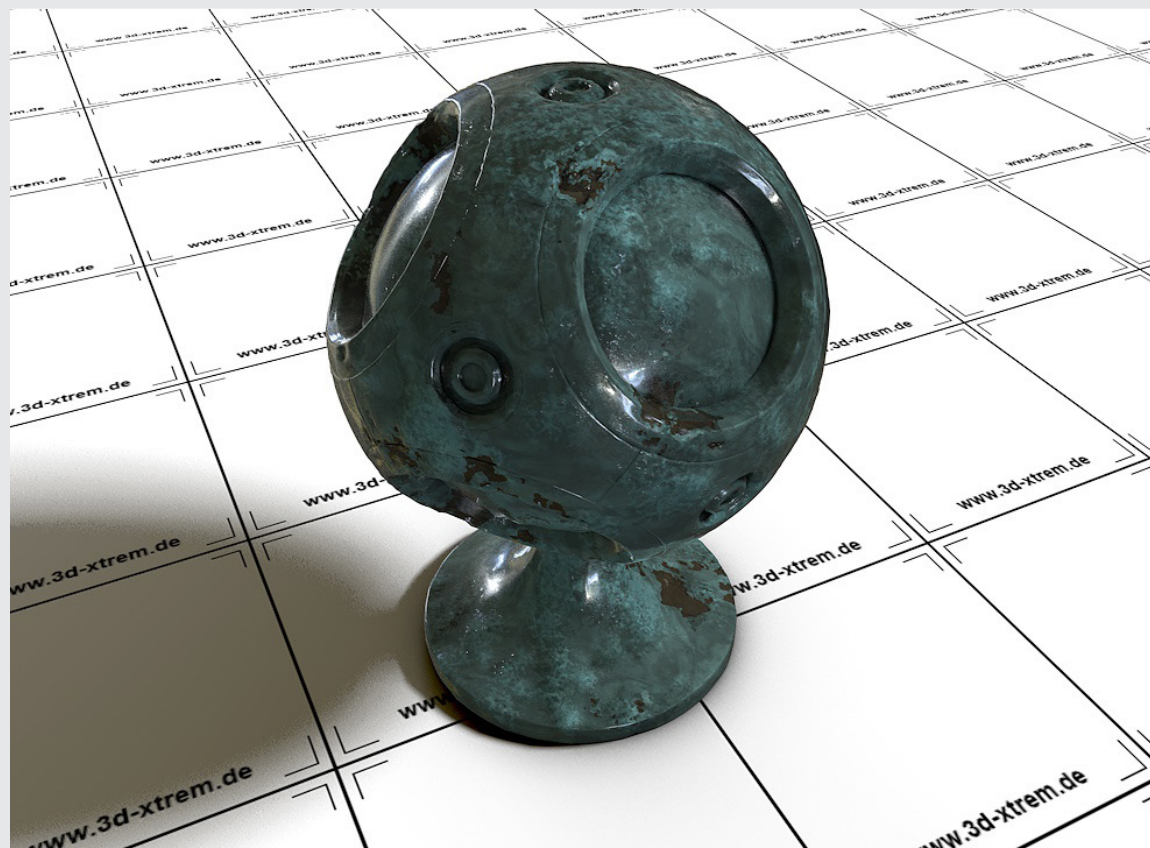
PROCEDURALE LAYER SHADER IN CINEMA 4D





**Metal Shader 01**

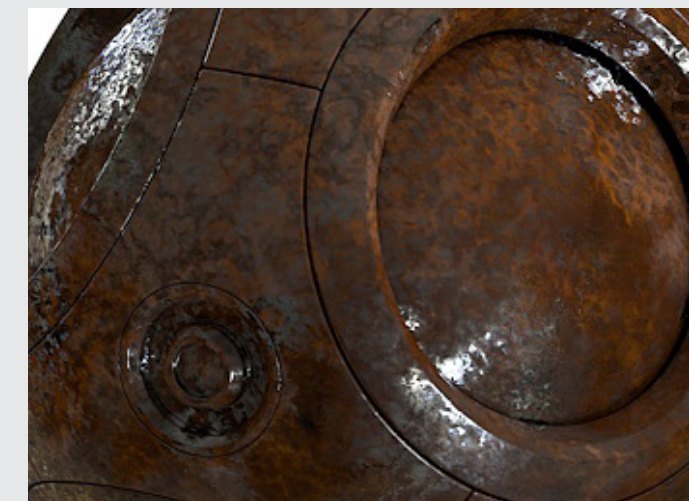
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



3dxtrem\_metal\_shader\_01



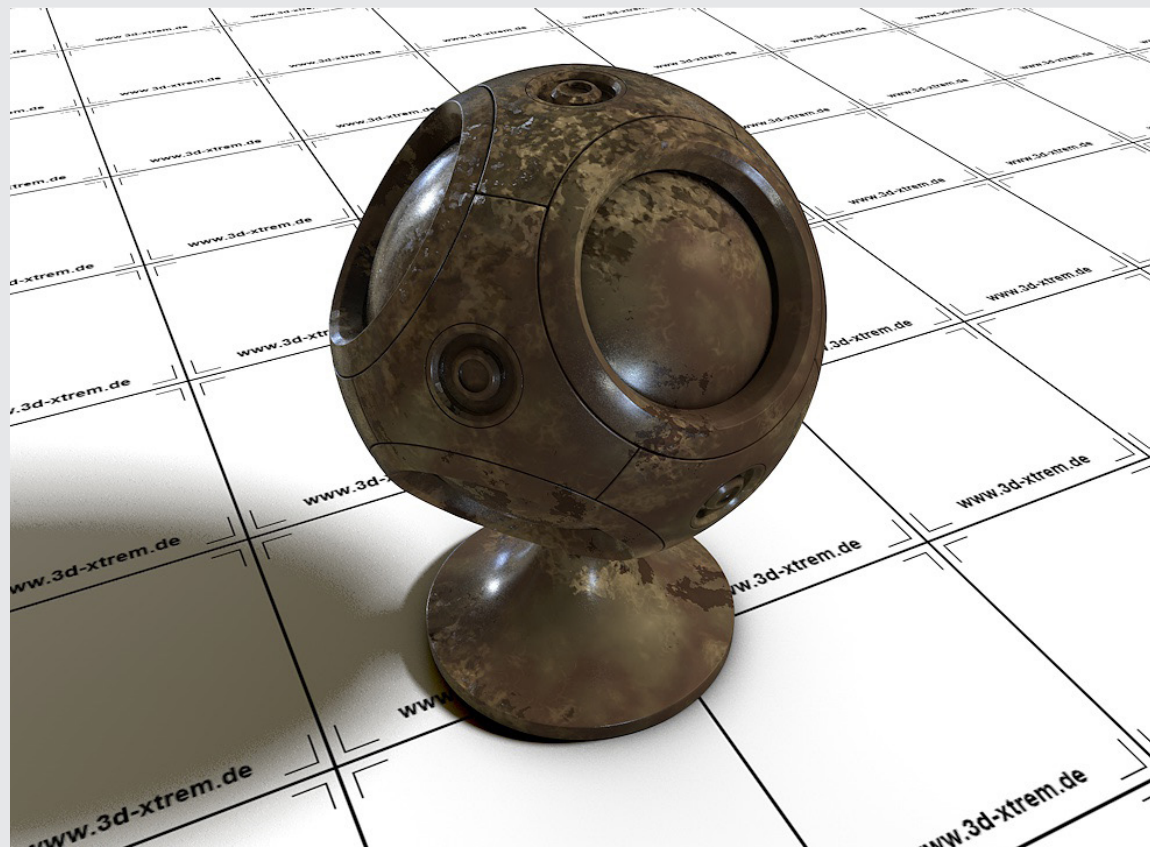
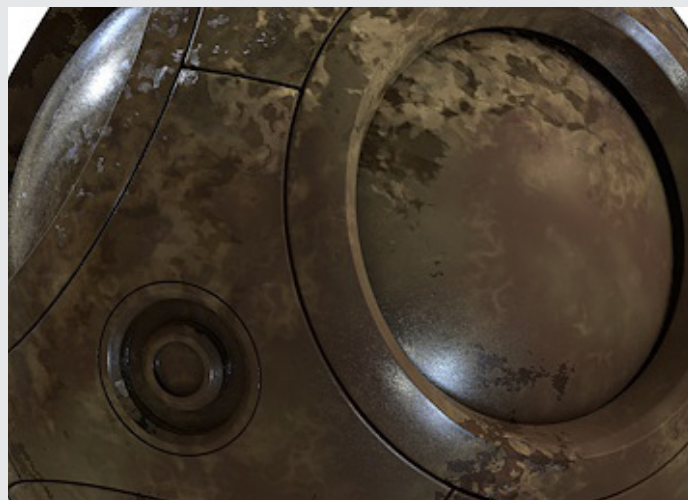
3dxtrem\_metal\_shader\_02



**Metal Shader 02**

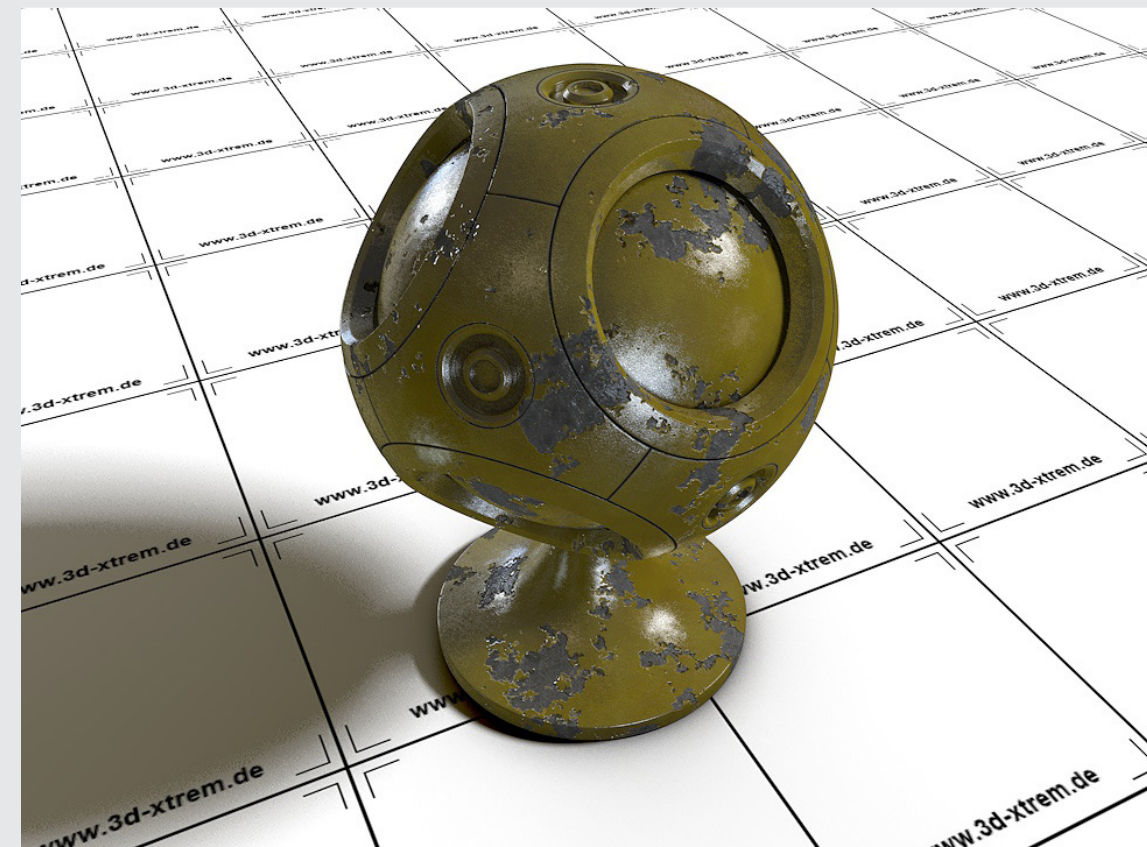
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 03**

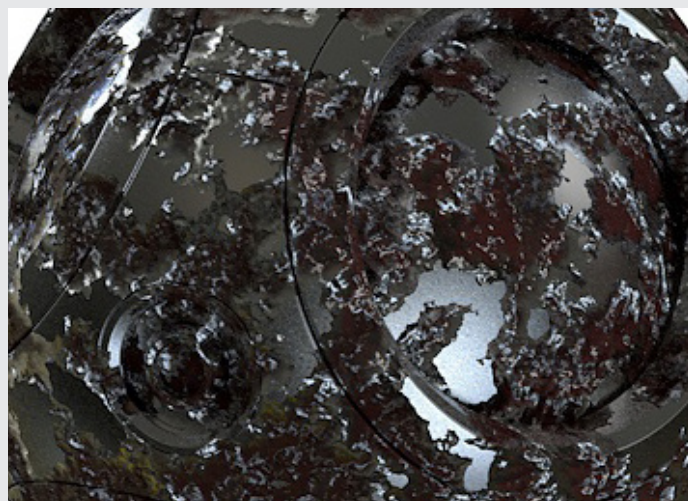
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



**Metal Shader 04**

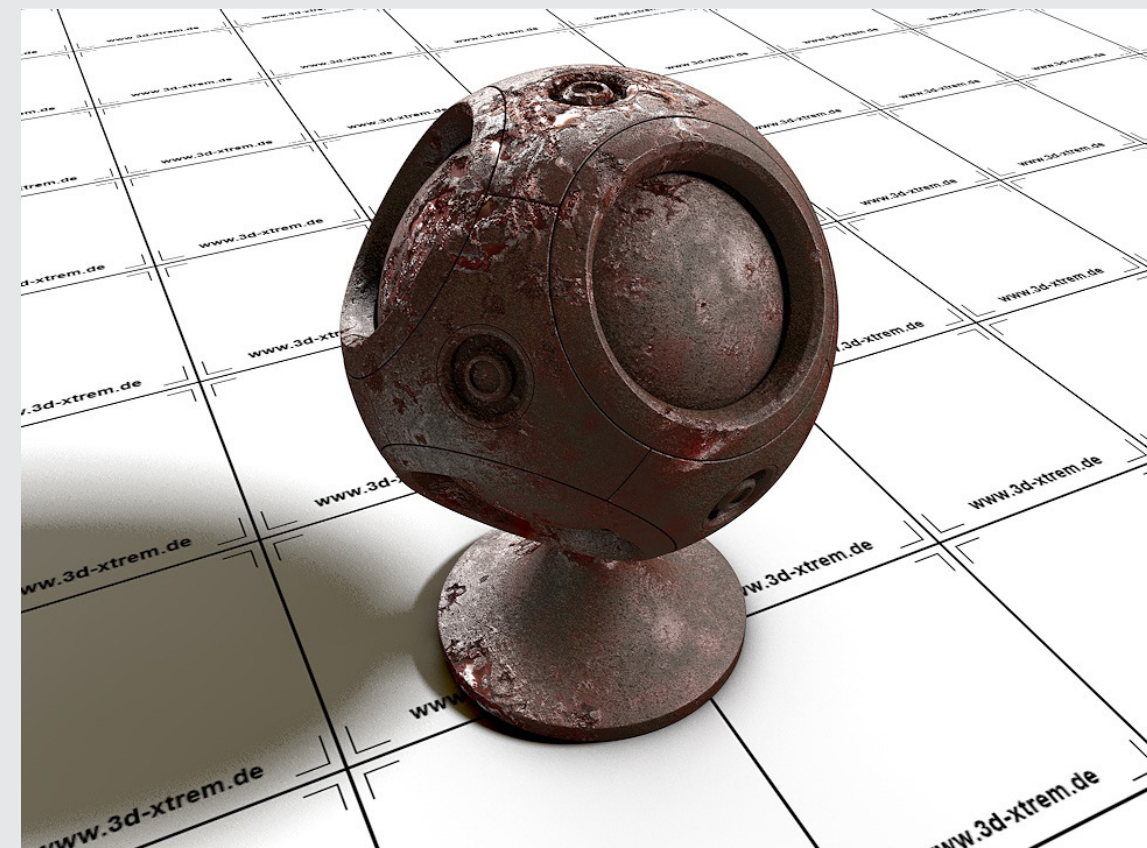
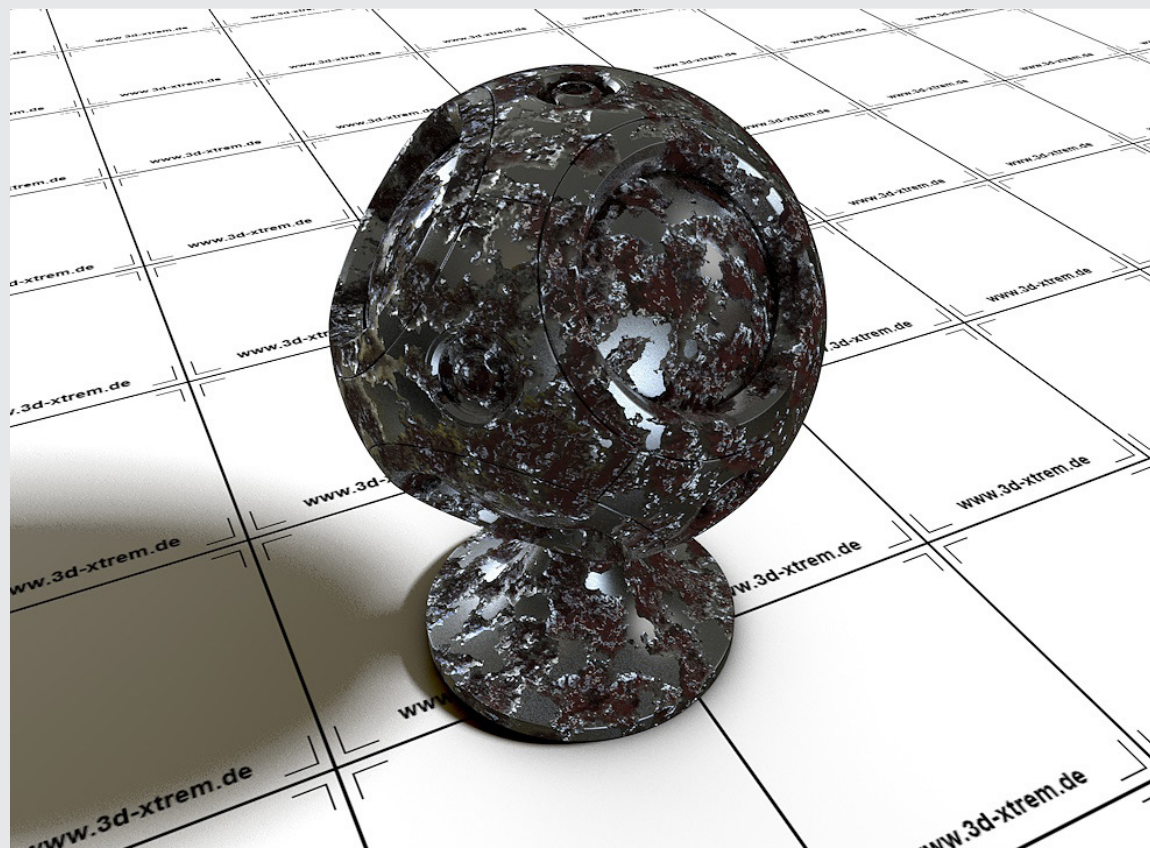
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 05**

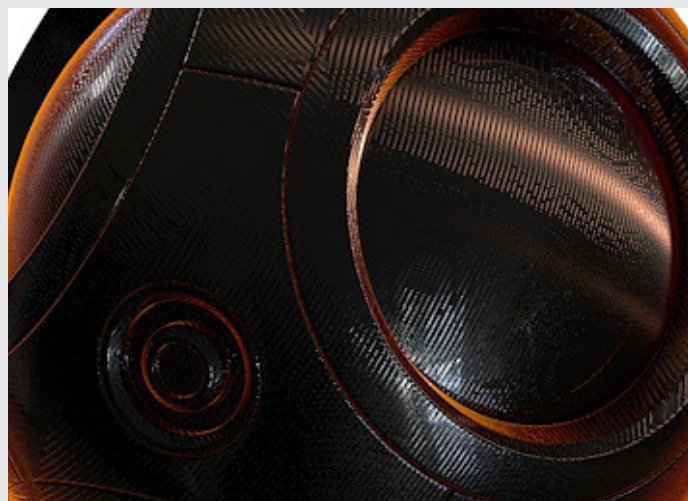
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



**Metal Shader 06**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 07**

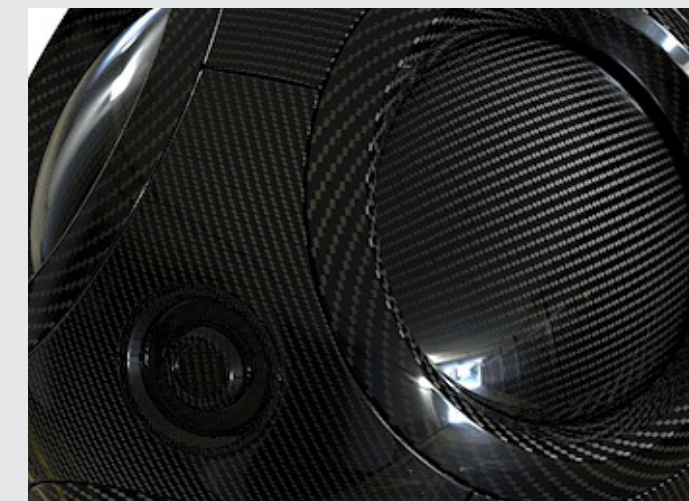
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R16 - R19



3dxtrem\_metal\_shader\_07



3dxtrem\_metal\_shader\_08



**Metal Shader 08**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 09**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



3dxtrem\_metal\_shader\_09



3dxtrem\_metal\_shader\_10



**Metal Shader 10**

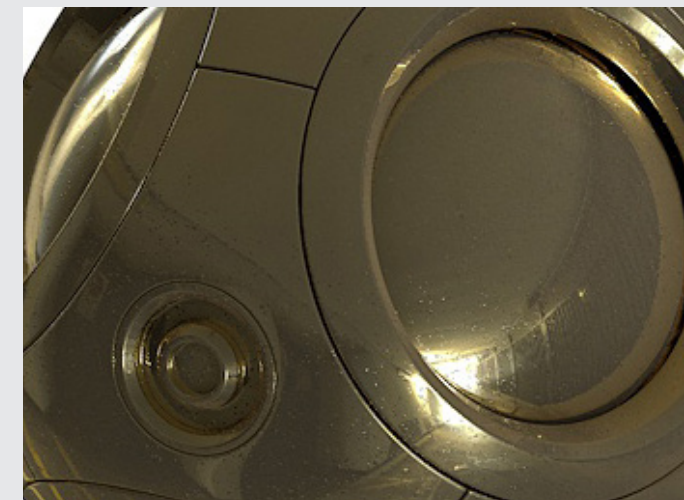
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 11**

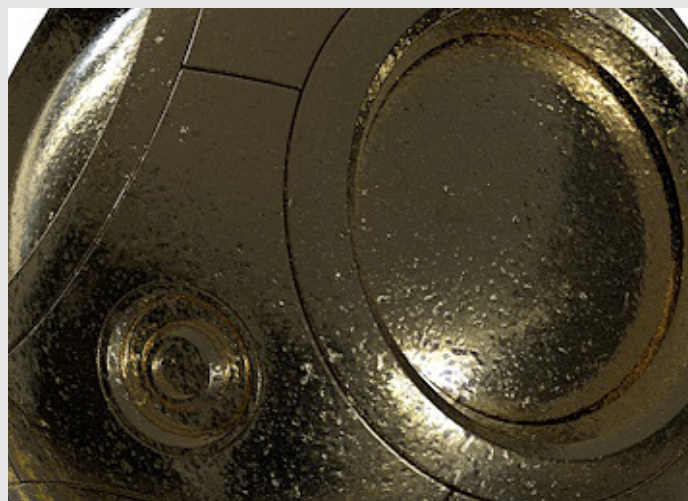
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



**Metal Shader 12**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



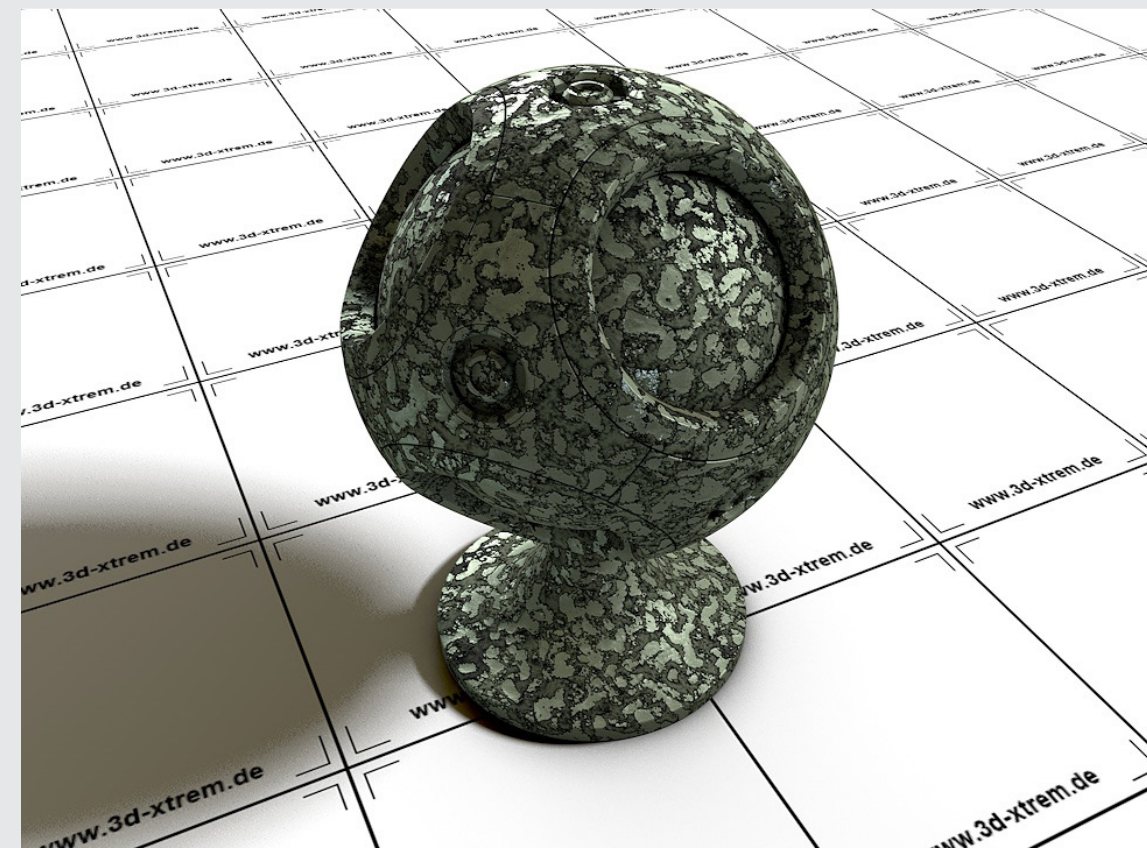


**Metal Shader 13**

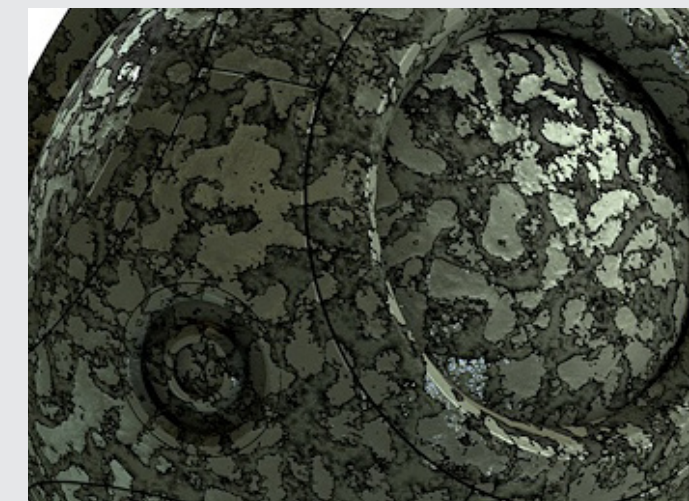
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



3dxtrem\_metal\_shader\_13



3dxtrem\_metal\_shader\_14



**Metal Shader 14**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19





**Metal Shader 15**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



3dxtrem\_metal\_shader\_15



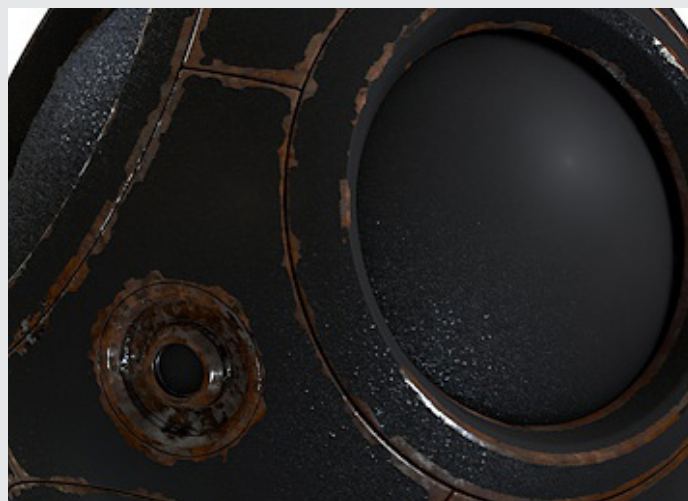
3dxtrem\_metal\_shader\_16



**Metal Shader 16**

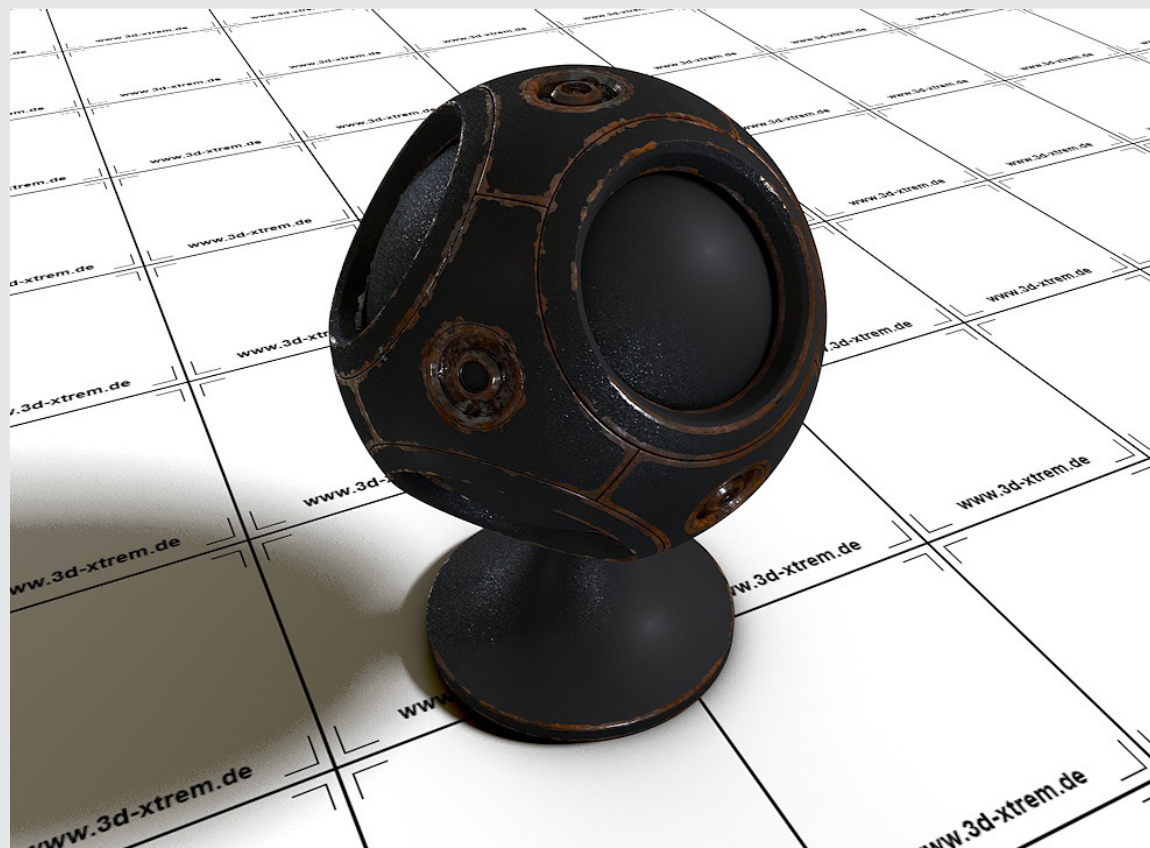
Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D R13 - R19



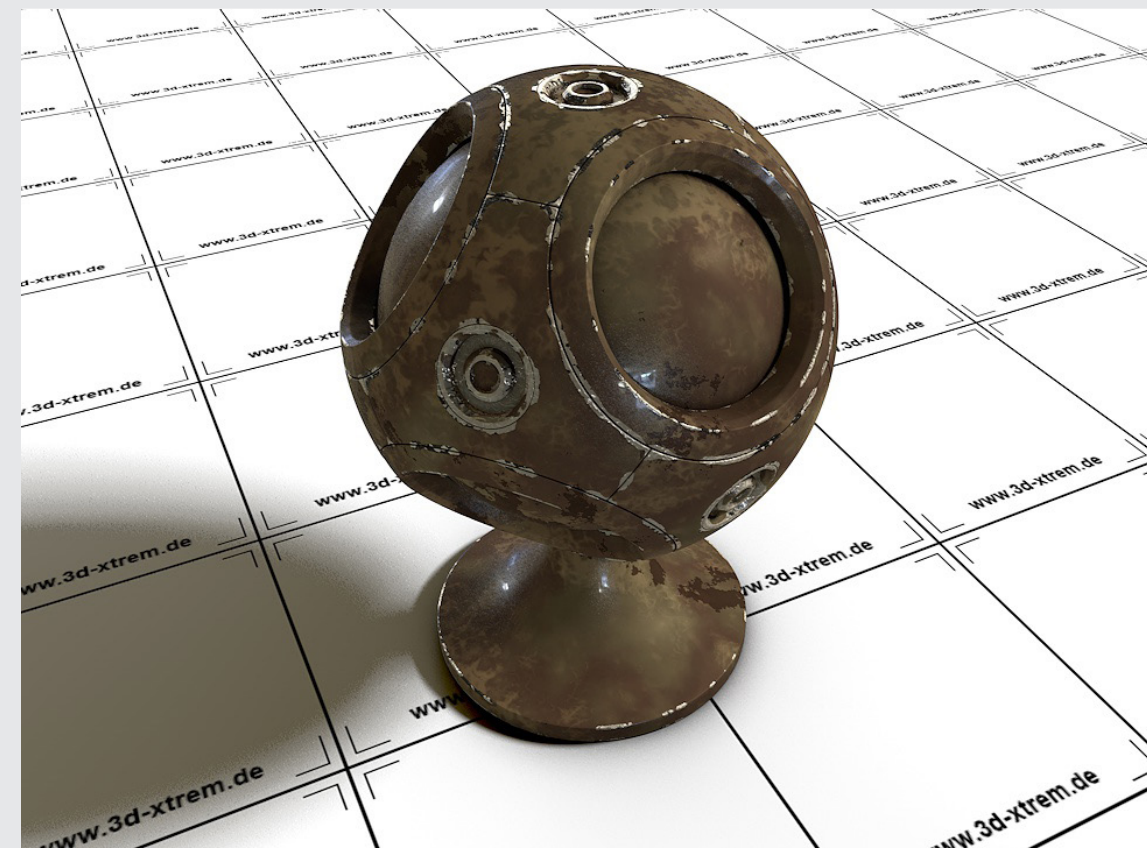


**Metal Shader 17, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18



3dxtrem\_metal\_shader\_17



3dxtrem\_metal\_shader\_18

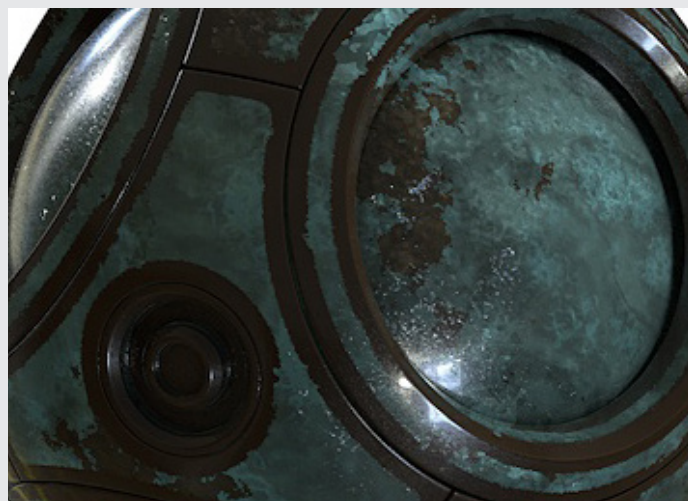


**Metal Shader 18, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18

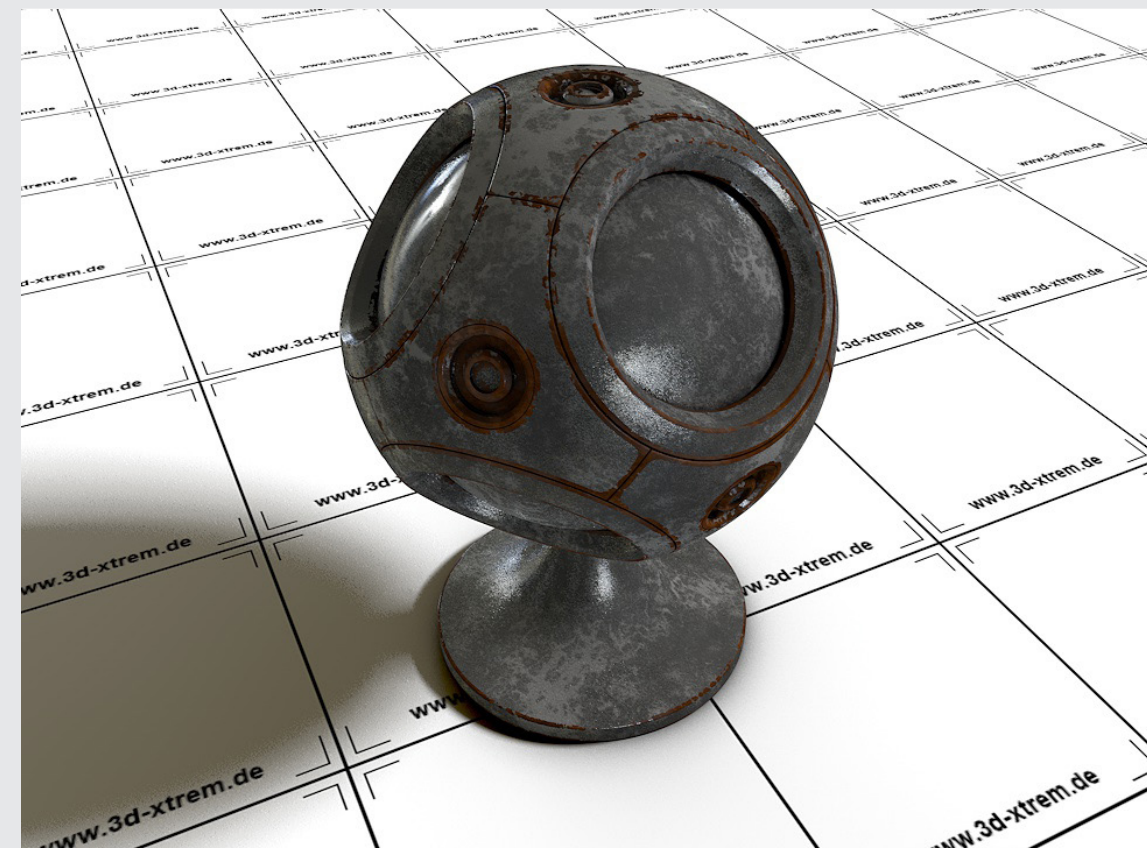
19





**Metal Shader 19, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18

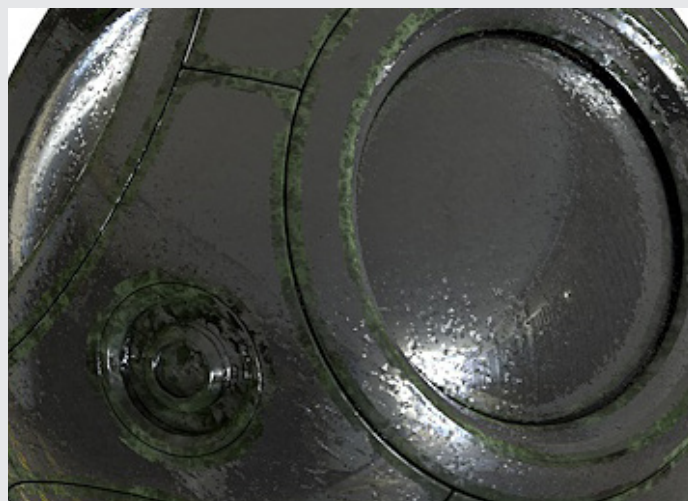


**Metal Shader 20, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18

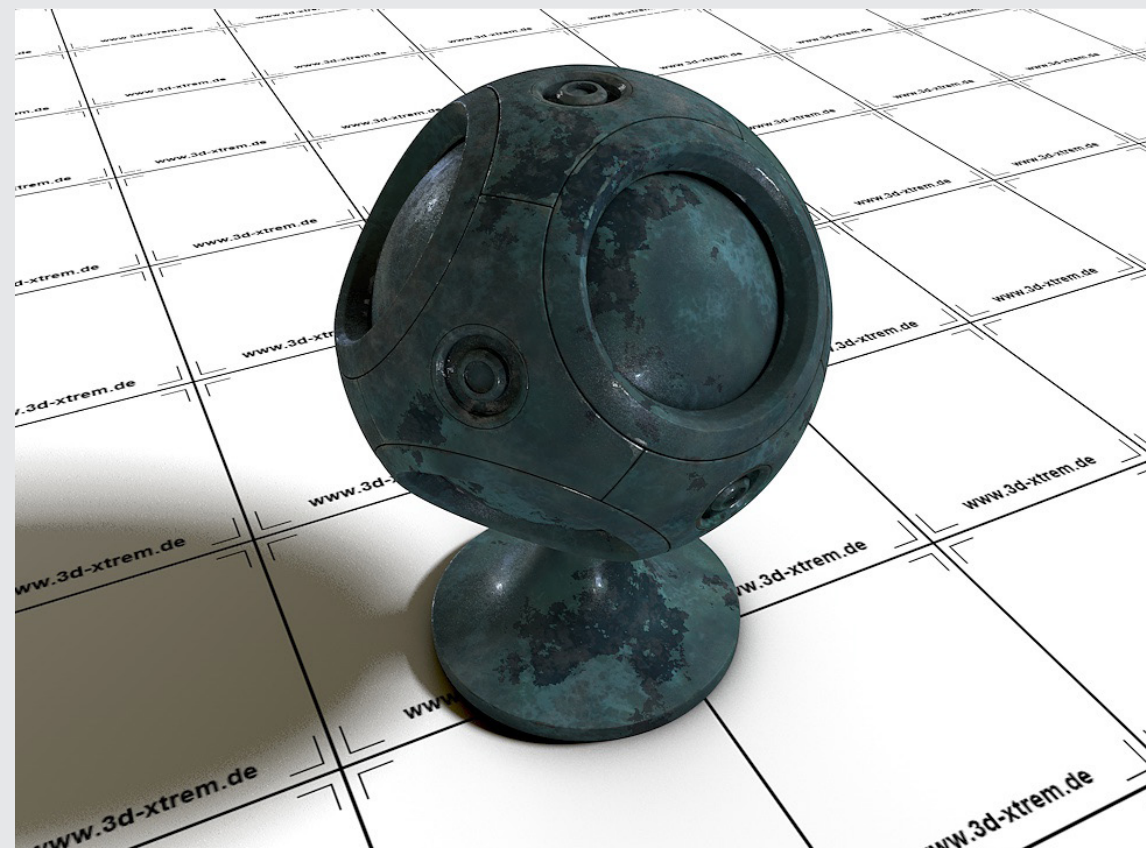






**Metal Shader 21, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18



**Metal Shader 22, AO Inverse Alpha**

Proceduraler Layer Shader für Cinema 4D ab R18





# METAL-SHADER-COLLECTION 2017



## Installieren der LIB-Dateien

Die beiliegende .lib-Datei kann in der Cinema 4D Bibliothek geladen werden um eine Vorschau der Shader zu ermöglichen oder auch die gesamte Szene zu öffne.

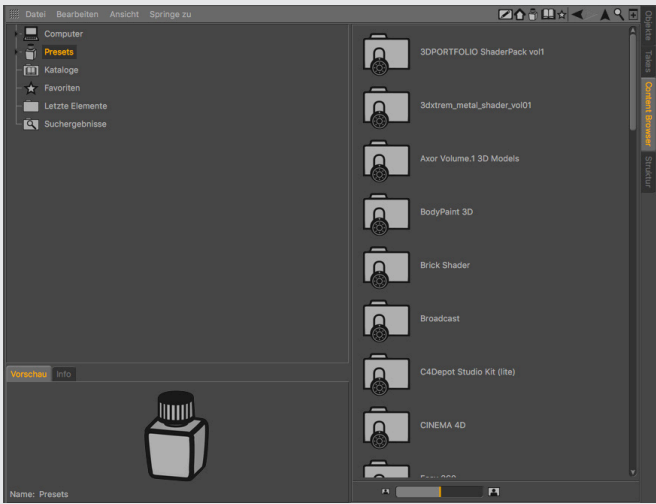
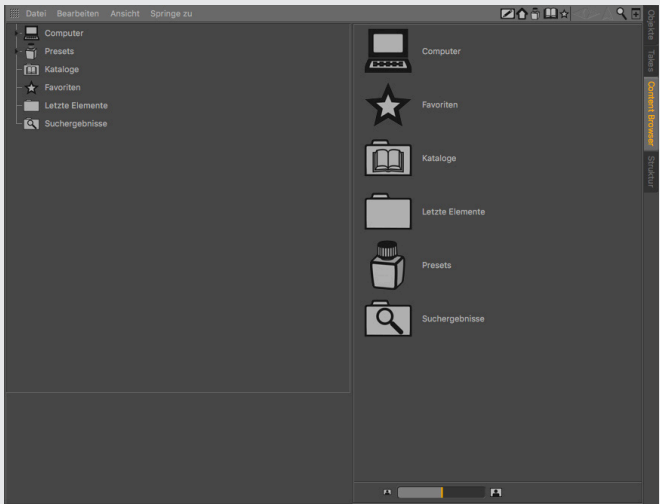
zu finden unter: Programme > Maxon > Cinema 4d R18 > library > browser

hier einfach die Lib - Datei hinzufügen (480 MB) und Cinema 4D neu starten.

## In Cinema 4D:

Man geht in Cinema 4d unter Funktion Fenster -> Content Browser (Shift+F 8). Es öffnet sich der Content Browser (direkt auch in der Seitenleiste zu finden).

Im Content Browser Links, suchen wir den "Preset - Ordner" (Das Tintenfass-Icons). Da gehen wir rein und sehen unsere Bibliothek.

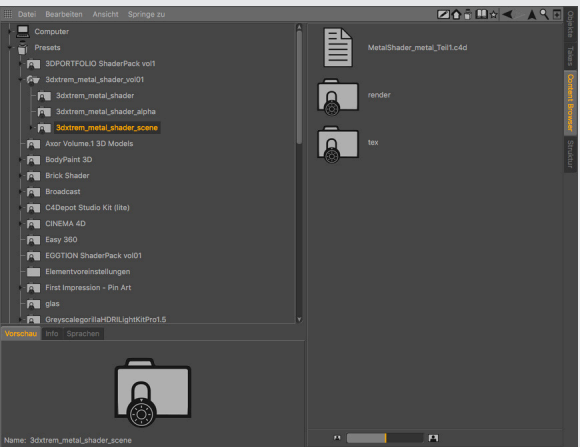
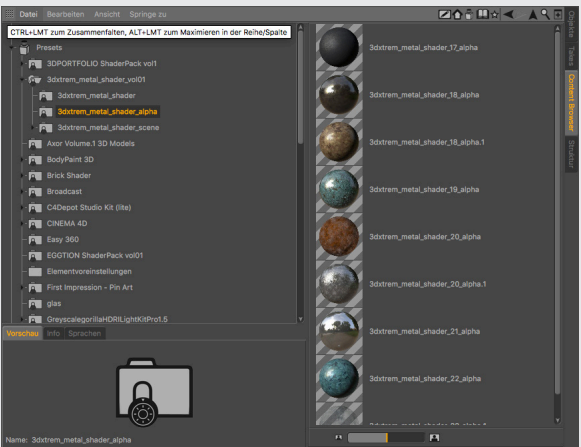
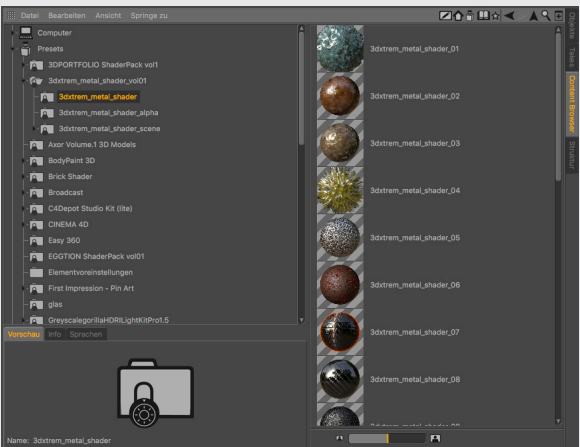


Hier können wir dann die 3dxtrem\_metal\_shader\_vol01 - Library sehen und öffnen. Es gibt 3 Unterordner.

1. 3dxtrem\_metal\_shader

2. 3dxtrem\_metal\_shader\_alpha

3. 3dxtrem\_metal\_shader\_scene



Durch Doppelklicken eines Shader-Icon, können wir die Metal-Shader, die Metal-Shader-Alpha direkt in eine geöffnete Cinema 4D Szene einladen. Durch Doppelklicken der MetalShader\_metal\_Teil1.c4d - Szene öffnet sie sich direkt.



## HDRI - Bild

Das beiliegende HDR Bild "HDR\_110\_Tunnel\_Ref.hdr" kann frei benutzt werden und ist ein „free Sample“ von hdri-hub. <https://www.hdri-hub.com/hdrishop/freesamples/freehdri/item/114-hdr-110-tunnel-free>  
[www.hdri-hub.com](http://www.hdri-hub.com)